



# Emploi du temps

# 2024

	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
10'	8h20 - 8h30 <b>Accueil</b> dans la classe			
15'	8h30 - 8h45 <b>Rituels</b> du lundi	<b>Rituels</b> du mardi	<b>Rituels</b> du jeudi	<b>Rituels</b> du vendredi
40'	8h45 - 9h25 <b>Etude du code</b> 📖 Jour 1	<b>Etude du code</b> 📖 Jour 2	<b>Etude du code</b> 📖 Jour 1	<b>Etude du code</b> 📖 Jour 2
20'	9h25 - 9h45 <b>Ateliers n°1</b> 🌱 Groupe 1 : Lecture dans le manuel avec le PE    Groupe 2 : Exercices de code dans le livret    Groupe 3 : Jeux d'automatisation français et maths			
15'	9h45 - 10h00 <b>Calcul mental</b> ⌚			
15'	10h00 - 10h15 <b>Récréation</b>			
20'	10h15 - 10h35 <b>Ateliers n°2</b> 🌱 Groupe 1 : Exercices de code dans le livret    Groupe 2 : Jeux d'automatisation français et maths    Groupe 3 : Lecture dans le manuel avec le PE			
20'	10h35 - 10h55 <b>Maths : manipulation, recherche</b> 🔍 Demi-classe n°1 avec le PE	<b>Maths : manipulation, recherche</b> 🔍 Demi-classe n°2 avec le PE	<b>Maths : manipulation, recherche</b> 🔍 Demi-classe n°1 avec le PE	<b>Maths : manipulation, recherche</b> 🔍 Demi-classe n°2 avec le PE
25'	10h55 - 11h20 <b>Maths : institutionnalisation et entraînement</b> 🎯 En classe entière			
20'	11h20 - 11h40 <b>Ateliers n°3</b> 🌱 Groupe 1 : Jeux d'automatisation français et maths    Groupe 2 : Lecture dans le manuel avec le PE    Groupe 3 : Exercices de code dans le livret			
	11h40 - 13h30 <b>Pause déjeuner</b>			
10'	13h30 - 13h40 <b>Accueil</b> dans la classe et <b>écriture</b> des devoirs			
35'	13h40 - 14h15 <b>Etude des stratégies de compréhension</b> 📖	<b>Questionner le monde</b> 🌍	<b>Etude des stratégies de compréhension</b> 📖	<b>Questionner le monde</b> 🌍
15'	14h15 - 14h30 <b>Anglais</b> 🌹			
15'	14h30 - 14h45 <b>Récréation</b>			
45'	14h45 - 15h30 <b>Enseignement musical</b> 🎵	14h45 - 15h30 <b>Education physique et sportive</b> ⚽	14h45 - 15h30 <b>Education physique et sportive</b> ⚽	14h45 - 15h30 <b>Arts plastiques</b> 🎨
20'	15h30 - 15h50 <b>Education morale et civique</b> 🤝			15h30 - 15h50 <b>Education morale et civique</b> 🤝
25'	15h50 - 16h15 <b>Ecriture</b> 📖 Jour 1	<b>Ecriture</b> 📖 Jour 2	<b>Ecriture</b> 📖 Jour 1	<b>Ecriture</b> 📖 Jour 2
15'	16h15 - 16h30 <b>Relecture</b> collective de la page du manuel, défi de <b>lecture flash</b> , <b>bilan</b> de la journée, préparation des <b>cartables</b>			





# Durées hebdomadaires

# 2024

Disciplines				Durée hebdomadaire officielle (Sans récréation)	Durée hebdomadaire effective (Avec récréation)
 Etude du code (ou EDL)	 Ecriture	 Etude des stratégies de compréhension	 Ateliers	10h00	Environ 9h50
 Calcul mental	 Maths : manipulation et recherche	 Maths : institutionnalisation et entraînement	 Ateliers	5h00	Environ 4h50
 Education Physique et Sportive + APQ				3h00	Environ 2h30
 Questionner le monde		 Enseignement Moral et Civique		2h30	Environ 2h10
 Arts plastiques		 Enseignement musical		2h00	Environ 1h30
 Anglais				1h30	Environ 1h00
				24h00	22h00





## Accueil du matin

### **Parfois, les élèves doivent :**

- Réaliser une activité individuelle avec le PE, généralement à visée évaluative (fluence, numération, poésie, etc.)

### **Les élèves peuvent :**

- Terminer un travail ou une activité en cours dans un cahier ou dans leur pochette d'autonomie ;
- Rejoindre un coin de la classe : bibliothèque, écoute, informatique, arts plastiques, etc.
- Prendre une activité autonome (Smartgame, puzzle, etc.)



## Accueil de l'après-midi

### **Les élèves doivent :**

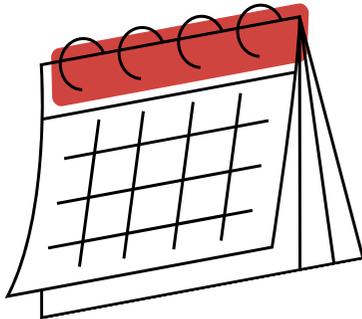
- Copier leurs devoirs dans le cahier du soir

### **Les élèves peuvent :**

- Terminer un travail ou une activité en cours dans un cahier ou dans leur pochette d'autonomie ;
- Rejoindre un coin de la classe : bibliothèque, écoute, informatique, arts plastiques, etc.
- Prendre une activité autonome (Smartgame, puzzle, etc.)

# Les rituels du matin

## Au coin regroupement :



- Date et programme de la journée
- Décompte des jours d'école et étude du nombre du jour



## A sa place :

LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
La découverte du jour : Quoi de neuf ?	La découverte du jour : Un lieu dans le monde	La découverte du jour : Une œuvre musicale	La découverte du jour : Un mot, un concept
Défi d'écriture : Production d'écrit flash	Défi d'écriture : Copie flash	Défi d'écriture : Dictée réflexive flash	Défi d'écriture : Jeux flash (pendu, etc.)